

Instrukcja rozwiązywania testu eliminacji szkolnych XVI edycji Olimpiady Przedsiębiorczości

1. **Eliminacje szkolne XVI edycji Olimpiady Przedsiębiorczości** przeprowadzone zostaną **3 grudnia br.** równocześnie na terenie całego kraju we wszystkich szkołach zgłoszonych prawidłowo do zawodów, w wariantach A lub B, zgodnie ze wskazaniem dokonany przez Komisję Szkolną.
2. Do zawodów mogą przystąpić jedynie **osoby zarejestrowane** do udziału w zawodach, **posiadające Indywidualne Konto Zawodnika, czyli nr ID.**
3. Eliminacje szkolne rozpoczną się **o godz. 9.00.**
4. Eliminacje szkolne polegają na rozwiązaniu testu wiedzy z zakresu zagadnień z podstawy programowej przedmiotu podstawy przedsiębiorczości, ujętych w części stałej programu Olimpiady Przedsiębiorczości w stopniu wystarczającym do uzyskania oceny bardzo dobrej na zakończenie nauki przedmiotu oraz dobrej znajomości zagadnień ujętych w części zmiennej programu Olimpiady Przedsiębiorczości.
5. Na rozwiązanie testu przeznaczona jest **60 minut.**
6. Test odbywa się **online**, tj. w czasie rzeczywistym poprzez **aplikację – autorskie narzędzie Olimpiady Przedsiębiorczości** przeznaczone do przeprowadzania testów online. **Udział w teście nie wymaga instalowania aplikacji.**
7. Test składa się z **50 pytań** o zróżnicowanym poziomie trudności (**25 łatwiejszych i 25 trudniejszych**) i wadze punktów (patrz pkt. 10 i 11).
8. Test składa się z **pytań zamkniętych jedno- i/lub wielokrotnego wyboru.**
9. Rozwiązując test należy wybrać odpowiedź/odpowiedzi lub pole „nie udzielam odpowiedzi”, poprzez kliknięcie w „o”/„□” przy wybranej odpowiedzi.
10. Za udzielenie **prawidłowej/prawidłowych** odpowiedzi na **pytanie/pytania łatwiejsze** zawodnik otrzymuje **+1 punkt**, za wskazanie **nieprawidłowej/nieprawidłowych** odpowiedzi zawodnik otrzymuje **-0,5 punktu**. Za zaznaczenie pola „nie udzielam odpowiedzi” zawodnik uzyskuje 0 punktów.
11. Za udzielenie **prawidłowej/prawidłowych** odpowiedzi na **pytanie/pytania trudniejsze** zawodnik otrzymuje **+2 punkty**, za wskazanie **nieprawidłowej/nieprawidłowych** odpowiedzi zawodnik otrzymuje **-1 punkt**. Za zaznaczenie pola „nie udzielam odpowiedzi” zawodnik uzyskuje 0 punktów.
12. **W przypadku pytań wielokrotnego wyboru niezaznaczenie wszystkich poprawnych odpowiedzi lub zaznaczenie poprawnych i błędnej/błędnych traktowane jest jako udzielenie błędnej odpowiedzi.**
13. **Niezaznaczenie żadnej odpowiedzi ani pola „nie udzielam odpowiedzi” traktowane jest jako udzielenie błędnej odpowiedzi.**
14. Maksymalnie można uzyskać **75 punktów.**
15. **Kolejność pytań i odpowiedzi** w obrębie pytań jest **losowa** dla każdego zawodnika.
16. **Czas udzielania odpowiedzi** na każde pytanie jest **ograniczony**. Na **pytania łatwiejsze** przeznaczona jest **od 45 do 60 sekund** pytanie w zależności od typu pytania. Na **pytania trudniejsze** przeznaczona jest **od 60 do 120 sekund** na każde pytanie w zależności od typu pytania.
17. **Test nie pozwala na powrót do pytań poprzednich oraz przejścia do pytań kolejnych, innych niż bezpośrednio następujące.**
18. **Dostęp do testu** jest możliwy po wejściu w **link przesłany do zawodnika 24 godziny przed testem** drogą mailową na adres mailowy podany podczas rejestracji.
19. Test aktywny będzie od godz. 9.00, w dniu 3 grudnia.
20. **Po wejściu w link** należy zaznaczyć „**Oświadczam, iż zapoznałem się z instrukcją udostępnioną mi także 24h przed rozpoczęciem testu XVI edycji Olimpiady Przedsiębiorczości**”, a następnie przystąpić do rozwiązywania testu poprzez kliknięcie na „**ROZPOCZNIJ TEST**”. Od tego momentu liczony będzie czas rozwiązywania testu, tj. 60 minut.
21. **Aktywacja** (uruchomienie testu poprzez kliknięcie w „ROZPOCZNIJ TEST”) **testu** powinna nastąpić **do godz. 9.10.** Po tej godzinie test zostanie zablokowany.
22. Komitet Główny Olimpiady odpowiada za prawidłowość działania testu online.
23. Komitet Główny Olimpiady nie odpowiada za brak możliwości podejścia do (w tym kontynuacji) pisania testu spowodowanego czynnikami obiektywnymi tj. awaria prądu, problemy z siecią, awaria sprzętu i innych o charakterze obiektywnym niewynikających z parametrów aplikacji.
24. Komisja Szkolna ma prawo zdyskwalifikować zawodnika na skutek stwierdzenia niesamodzielności odpowiedzi lub niespełnienia warunków formalnych określonych w Regulaminie i niniejszej instrukcji.
25. Zawody odbywają się w warunkach kontrolowanej samodzielności.